

CASQUE BALISTIQUE BK-MICH

Fabrication européenne

Le casque BK-MICH est un casque balistique fabriqué à partir de fibres aramides de haute qualité et de haute densité. Ce casque a été conçu afin d'offrir la plus grande durabilité et le plus grand confort lors d'un port prolongé.

La grande surface de protection balistique du casque BK-MICH offre une protection accrue contre tous les types de fragments.

Le casque BK-MICH et ses accessoires sont prévus pour assurer une grande modularité dans toutes les situations et environnements climatiques. Son nouveau système de réglage universel, SHOTECK, lui permet de s'adapter facilement à toutes les tailles, du 52 au 64 cm. Il dispose d'un bouton de déverrouillage de la jugulaire facilement actionnable même avec des gants.



L'écran balistique, d'une grande clarté et d'une faible déformation optique, apporte la même protection balistique que le casque, de même que le bavolet balistique.

Enfin, les rails latéraux permettent la fixation de divers accessoires et petits équipements (à la place de la visière).

Accessoires disponibles (en option):

BAVOLET NIJ IIIA



VISIÈRE BALISTIQUE



SYSTÈME BOLTLESS Compatible avec la visière balistique

«SHOTECK» SYSTÈME DE RÉGLAGE TAILLE UNIQUE



Ce sytème innovant et unique en son genre offre un système de rails type "ARC" montable/démontable sur le casque sans outils et sans rivet ni vis traversante (Boltless).

Ce système permet de supprimer tout rivet ou vis traversant qui représente un point faible du casque en cas d'impact, voir un danger supplémentaire si l'impact se fait sur une vis traversante qui devient alors à son tour, un projectile pouvant blesser l'utilisateur.



RAIL LATÉRAL TYPF 1

Autres accessoires comme les versions de rembourrage et le shroud GVN sont également disponibles sur commande



Informations techniques

Tailles (cm)	Système de réglage universel Shoteck 52 au 64 (taille unique)
Poids (en g)	1415g
Niveau de protection casque	- Niveau IIIA selon la norme NIJ 0106.01 - v50 ≥ 670 m/s selon le STANAG 2920
Coloris	